

Sprecher



Startliste, Kuli
Lautsprecheranlage

Ansagen zum Ablauf (wer sich wann wo einzufinden hat...). Nach jedem Durchgang das Ergebnis mit Zeiten und Fehlern durchsagen. Bei 3 Verweigerungen dem Richter verraten, dass es schon ein Dis ist. Nach jedem Umbau einmal die Helfer anhand der Nummern auf Vollständigkeit kontrollieren. (2-Starthelfer, 3-Beobachter, 4-Schreiber, 5-Stoppuhr, 6-Leine, 7-9 - Parcourshelfer, 10-Chipkontrolle)



Neben dem Schreiber sitzen, damit man sein Ergebnis ablesen kann.

Für gute Laune sorgen!

Starteinweiser



Startliste, Kuli

Prüfen, ob die nächsten Starter da sind. Der Starter wird dann **in!** den Parcours geschickt, wenn der vorige noch 3-5 Geräte zu erledigen hat. Wenn jemand fehlt, Startnummer ausrufen lassen. Ansonsten einfach überspringen und den nächsten nehmen. Taucht er später auf, kann er an anderer Stelle dazwischen geschoben werden (mit dem Schreiber und Sprecher kurz schließen).



Freundlich sein, die Starter haben unmittelbar vorm Start Stress genug. Wenn der Richter sich zur ersten Hürde wendet: steht da auch ein Starter! Hier entscheidet sich, ob wir den Zeitplan erfüllen können oder nicht!

Beobachter + Messanlage



Zeitmessanlage

Nach der Startfreigabe (Pfiff oder Handzeichen des Richters) wird der Richter beobachtet. Nicht zum Hund sehen, nicht plaudern, nur genau den Richter beobachten und ansagen, was er anzeigt. Flache Hand gehoben: Fehler, Faust gehoben: Verweigerung, Arme gekreuzt/Pfiff: Dis. Am Ende des Durchgangs Ansage „fertig“ für den Schreiber. Dann die Messanlage für den nächsten Start klar machen.



Wenn alles korrekt ist (Fehler notiert, Zeiten aufgeschrieben, Uhren auf 0 und Helfer bereit) dem Richter ein kurzes Handzeichen geben.

Schreiber + evtl. 2. Uhr



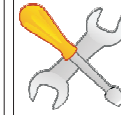
Ringliste, Kuli
Stoppuhr

Aufschreiben der Ansagen des Richterbeobachters. Achtung: nicht plaudern und konzentriert das **und nur das!** Aufschreiben, was der Beobachter diktiert, bis er sagt „dis“ oder „fertig“. Uhrzeit direkt von der Zeitmessanlage oder der 1. Uhr abschreiben. Bei Handstoppung: Die Zeit mitstoppen.



Dafür sorgen, dass niemand sich am Richtertisch aufhält, der kein Vorkärtchen trägt. Teilnehmer mit Fragen müssen immer warten, bis der Lauf beendet ist.

Handstoppung



Stoppuhr

Start wird gedrückt, wenn der Hund nach dem Pfiff die gedachte Linie durch die erste Hürde überschreitet. Falls er seitlich am Gerät vorbei geht, Ansage für Starter und Richter „Vorsicht, Zeit läuft!“ Wenn der Richter „Timeout“ signalisiert: Zeit anhalten. Die Zeit stoppt nicht, wenn der Hund am letzten Sprung vorbei läuft oder über die Seitenteile springt. Dann läuft die Zeit weiter, bis er das korrigiert und richtig über die Stange springt. Erst reset drücken, wenn der Tisch bestätigt, dass eine korrekte automatische Zeit da ist, bzw. die Zeit abgeschrieben wurde.

Zeiten werden nicht gemittelt. Die 2. Uhr gilt, wenn bei der 1. gepatzt wurde (verdrückt, verpasst...). Zeiten werden nie zugerufen, sondern immer direkt von der Uhr abgeschrieben



Parcourshelfer



Sand/Farbe, Bürste
Ersatzhürdenstange

Wenn der Parcours aufgebaut ist: Tunnelleingänge und Wippenaufgang markieren
alle Geräte auf Standfestigkeit und Sicherheit (vorstehende Dinge, Gegenstände im Tunnel etc.) prüfen

Während des Wettbewerbs:
Der Stofftunnel muss nach **jedem** Durchgang gerade gezogen werden. Nach jedem Lauf Tunnel checken und Stangen auflegen

Während der Starter drin ist: keine Hektik, nicht rennen, aber zügig hingehen

-Spätestens beim Dis alle Geräte korrigieren.

Zwischendurch nur, wenn man sicher ist nicht zu stören.

-Wenn der Hund im Ziel ist, soll der Parcours für den nächsten Starter bereits fertig sein



Parcourshelfer



Sand/Farbe, Bürste
Ersatzhürdenstange

Wenn der Parcours aufgebaut ist: Tunnelleingänge und Wippenaufgang markieren
alle Geräte auf Standfestigkeit und Sicherheit (vorstehende Dinge, Gegenstände im Tunnel etc.) prüfen

Während des Wettbewerbs:
Der Stofftunnel muss nach **jedem** Durchgang gerade gezogen werden. Nach jedem Lauf Tunnel checken und Stangen auflegen

Während der Starter drin ist: keine Hektik, nicht rennen, aber zügig hingehen

-Spätestens beim Dis alle Geräte korrigieren.

Zwischendurch nur, wenn man sicher ist nicht zu stören.

-Wenn der Hund im Ziel ist, soll der Parcours für den nächsten Starter bereits fertig sein



Parcourshelfer



Sand/Farbe, Bürste
Ersatzhürdenstange

Wenn der Parcours aufgebaut ist:
• Tunnelleingänge und Wippenaufgang markieren
• alle Geräte auf Standfestigkeit und Sicherheit (vorstehende Dinge, Gegenstände im Tunnel etc.) prüfen

Während des Wettbewerbs:
• Der Stofftunnel muss nach **jedem** Durchgang gerade gezogen werden.
• Nach jedem Lauf Tunnel checken und Stangen auflegen

Während der Starter drin ist: keine Hektik, nicht rennen, aber zügig hingehen

-Spätestens beim Dis alle Geräte korrigieren.

Zwischendurch nur, wenn man sicher ist nicht zu stören.

-Wenn der Hund im Ziel ist, soll der Parcours für den nächsten Starter bereits fertig sein



Chipkontrolle



Chipliste, Kuli
Chiplesegerät

Jeder im Ziel ankommende Hund wird mit dem Lesegerät angepiept. Bitte Rücksicht auf Starter nehmen, die erst belohnen wollen.

Die Chipnummer wird verglichen und abgehakt. Wenn eine Differenz da ist, wird die Nummer vom Gerät auf die Liste übertragen



Die Batterien in den Lesegeräten sind nicht allzu ausdauernd. Nach dem Lesen den Schieber wieder auf „off“ stellen.

Leine



Eimer

Nachdem der Hund über das erste Gerät gegangen ist, wird die Leine vom Boden aufgenommen (nicht rennen, nicht hektisch) und ins Ziel getragen.

Im Ziel die Leine in den Eimer werfen.



Nicht durch das Blickfeld des Richterbeobachters laufen. Im Zweifel hinter dem Tisch lang gehen.

Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 5

Stoppuhr



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 4

Schreiber



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 3

Beobachter



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 2

Starthelfer



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 1

Sprecher



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 6

Leine



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 10

Chipkontrolle



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 7

Parcourshelfer



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 8

Parcourshelfer



Der schnellste Richter
des Westens präsentiert
seine Geheimwaffe:

VIP Ausweis
Nr. 9

Parcourshelfer

